Hyrule Warriors

1 Informations importantes

Pour commencer

2 Manettes et accessoires

3 Fonctions en ligne

4 Avis aux parents et tuteurs

Commencer à jouer

5 Présentation du jeu

6 Commencer la partie

7 Sauvegarder les données

Partez à l'aventure!

8 Sélectionner un scénario

9 Commandes de base

10 Commandes d'attaque

WUP-P-BWPE-02

11 Écran principal
12 Batailles
13 Forts et avant-postes
14 Éléments et capacités
15 Objets à ramasser

Renforcer vos guerriers

16 Monter en niveau
17 Maximum d'énergie vitale
18 Fusionner des armes
19 Fabriquer des badges
20 Visite chez l'apothicaire

Mode aventure

21 À propos du mode aventure
22 Carte du mode aventure
23 Recherche

24 Link réseau

Contenu téléchargeable

25 Contenu téléchargeable (payant)

À propos de ce produit

26 Mentions légales

Dépannage

27 Assistance

1 Informations importantes

Informations importantes

Veuillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez également lire le contenu de l'application **Informations sur la santé et la sécurité** (⚠), accessible depuis le menu Wii U. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

2 Manettes et accessoires

Manettes compatibles

Pour utiliser ce logiciel, synchronisez d'abord au moins une de ces manettes avec la console.

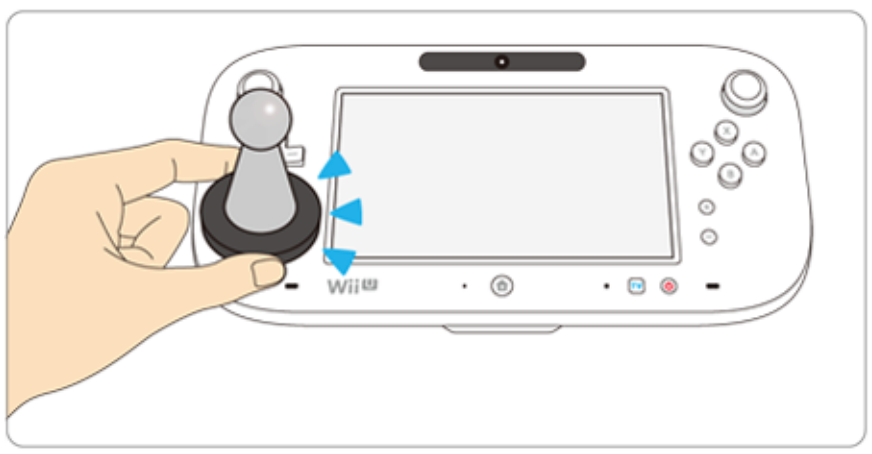
Wii U GamePad	Manette Wii U Pro
Wii Remote + Nunchuk	

- Chaque joueur doit se munir d'une manette pour jouer en mode multijoueur. Les manettes supplémentaires sont vendues séparément 6 .
- Un seul Wii U GamePad peut être utilisé.
- Vous pouvez utiliser une manette Wii Remote Plus au lieu d'une Wii Remote.

Synchroniser des manettes

Depuis le menu HOME, sélectionnez **Paramètres des manettes** pour accéder à l'écran ci-contre. Puis, sélectionnez **Synchroniser** et suivez les instructions à l'écran pour terminer la synchronisation.

amiibo



Ce logiciel est compatible avec amiibo. Pour utiliser une figurine amiibo compatible, touchez le point de contact CCP (▭) du Wii U GamePad avec celle-ci.

En utilisant la communication en champ proche (CCP), les figurines amiibo peuvent se connecter aux logiciels compatibles, vous offrant ainsi de nouvelles façons d'interagir avec vos jeux Nintendo préférés. Pour plus d'informations, veuillez visiter le site officiel amiibo de Nintendo : www.nintendo.com/amiibo.

- Les données d'un seul logiciel peuvent être sauvegardées sur un amiibo. Pour créer de nouvelles données de jeu, veuillez d'abord effacer les données de jeu existantes. Pour les effacer, ouvrez les paramètres de la console Wii U ( ) depuis le menu Wii U et sélectionnez Paramètres amiibo.
- Les figurines amiibo peuvent être lues par plusieurs logiciels compatibles.
- Si les données écrites sur votre amiibo sont corrompues et ne peuvent être restaurées, ouvrez les paramètres de la console ( ) depuis le menu Wii U, puis choisissez Paramètres amiibo et réinitialisez ses données.

Mode de sortie audio

Ce logiciel est compatible avec le mode ambiophonique de format MIC linéaire multicanal 5.1. Pour profiter du son ambiophonique, sélectionnez Paramètres de la console ( ) depuis le menu Wii U, sélectionnez ensuite Téléviseur, puis réglez le mode de sortie audio sur Ambiophonie.

3 Fonctions en ligne

Connectez votre console à Internet pour profiter des fonctions suivantes :

- Des batailles uniques dans le mode aventure 24
- Miiverse
- Acheter du contenu téléchargeable 25

◆ Consultez la section Pour se connecter à Internet du mode d'emploi imprimé de la Wii U pour plus de détails sur le matériel nécessaire pour connecter votre console à Internet.

Miiverse

Si l'option **Miiverse** est activée dans les paramètres, des informations sur les médailles obtenues durant la partie seront automatiquement publiées dans Miiverse.

◆ Pour utiliser ces fonctionnalités, vous devez disposer d'une connexion à Internet et avoir effectué la configuration initiale de Miiverse au préalable.
◆ Pour plus d'informations concernant Miiverse, consultez la section Miiverse du mode d'emploi électronique de la Wii U. Pour accéder à celui-ci, appuyez sur ⌂ depuis le menu Wii U pour ouvrir le menu HOME et sélectionnez ?.

4 Avis aux parents et tuteurs

Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions ci-dessous en sélectionnant **Contrôle parental** (), accessible depuis le menu Wii U.

Nom	Description
Interactions en ligne dans les jeux	Restreignez les fonctions de communication (batailles spéciales) 24 .
Services d'achats Wii U	Restreignez l'achat de contenu téléchargeable 25 .
Miiverse	Restreignez la publication et/ou la lecture de messages dans Miiverse. Il est possible de restreindre uniquement la publication de messages, ou de restreindre à la fois la publication et la lecture de messages. Dans les deux cas, la publication automatique de messages sera désactivée 3 .

- L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification de l'ESRB** dans la fonction de contrôle parental.

5 Présentation du jeu

Hyrule Warriors est un jeu de stratégie et d'action qui prend place dans l'univers des jeux The Legend of Zelda. Jouez en solo ou avec un ami, incarnez Link, la princesse Zelda ou l'un de leurs nombreux amis et embarquez dans une quête épique pour sauver le royaume d'Hyrule.

Le mode légende est le cœur du jeu. Sélectionnez un scénario et un personnage, et partez à l'aventure! Pour progresser dans le jeu, vous devrez accomplir des missions, remporter des batailles et faire progresser vos personnages tout au long du chemin.

6 Commencer la partie

Dans ce jeu, la plupart des commandes peuvent être réalisées à l'aide des boutons, mais certaines actions peuvent être effectuées grâce à l'écran tactile du Wii U GamePad.

✦ Dans les explications suivantes, le texte de couleur bleue correspond aux commandes pour le Wii U GamePad et la manette Wii U Pro. Le texte de couleur rouge correspond aux commandes pour la manette Wii Remote et le Nunchuk.

Sélection du mode

Appuyez sur n'importe quel bouton à l'écran titre pour vous rendre à l'écran de sélection du mode.

✦ Des données de sauvegarde seront créées lorsque vous lancez le jeu pour la première fois.

Continuer	Reprenez la partie là où vous l'avez sauvegardée durant une bataille.
Mode légende	Découvrez l'histoire du jeu.
Mode libre	Rejouez n'importe quel scénario avec les personnages que vous avez déverrouillés.
Mode aventure	Multipliez les batailles tout en explorant cette antique carte d'Hyrule 21 .
Galerie	Admirez les morceaux d'illustration, les médailles et les autres objets que vous avez obtenus.
Paramètres	Réglez le niveau de difficulté, les paramètres réseau et les nombreux autres paramètres du jeu.

- Le mode libre, le mode aventure et la galerie seront déverrouillés au fur et à mesure de votre progression dans le mode légende.
- L'option **Continuer** sera disponible si vous avez sauvegardé votre progression durant une bataille.

Wii U GamePad

Appuyez sur ⊖ pour jouer avec le Wii U GamePad uniquement.
Durant les batailles, l'écran principal sera affiché sur le GamePad. Vous pourrez consulter les conditions de victoire et les informations de bataille depuis le menu de pause, accessible en appuyant sur ⊕.

- Pour revenir au mode d'affichage par défaut, appuyez de nouveau sur ⊖.

Mode coopération

Terminez le premier scénario du mode légende pour pouvoir jouer aux modes légende, aventure et libre en coopération avec un partenaire.

Configuration

1. Manettes nécessaires

En plus du Wii U GamePad, une manette Wii Remote et un Nunchuk, ou une manette Wii U Pro doit être synchronisée à votre console Wii U.

2. Accéder aux paramètres des manettes

Sélectionnez Paramètres à l'écran de sélection du mode, puis sélectionnez Paramètres des manettes.

3. Choisir les manettes

Choisissez le joueur qui utilisera le Wii U GamePad et celui qui utilisera la manette Wii Remote et le Nunchuk, ou la manette Wii U Pro.

4. Accéder à l'écran de sélection du guerrier

Le mode coopération est disponible dans les modes légende, aventure et libre.

5. Appuyer sur ⊕ sur la manette utilisée

Quand la manette du joueur 2 clignote dans la partie supérieure de l'écran, le joueur 2 doit appuyer sur ⊕.

6. Sélectionner des guerriers et commencer

Les joueurs 1 et 2 doivent tous deux choisir un guerrier avant que la bataille ne commence.

Le mode 1 joueur reprendra à la fin de la bataille. Pour continuer à jouer en mode coopération, répétez les étapes 4 à 6 de la configuration du mode coopération.

Utiliser des amiibo dans Hyrule Warriors

Hyrule Warriors est compatible avec toutes les figurines amiibo de la série Super Smash Bros. Pour utiliser une figurine amiibo dans ce jeu, touchez le point de contact CCP du Wii U GamePad avec celle-ci sur l'écran titre.

- L'amiibo Link vous permettra de déverrouiller l'aérouage, une nouvelle arme pour Link! Utilisez les autres amiibo compatibles pour recevoir des matériaux, des armes ou des rubis au hasard!

7 Sauvegarder les données

Dans chaque mode de jeu, votre progression sera automatiquement sauvegardée si vous remportez une bataille.

Sauvegarder durant une bataille

Appuyez sur ⊕/⊕ pendant une bataille pour afficher le menu de pause, puis sélectionnez **Sauvegarder** pour sauvegarder votre progression. Pour reprendre la partie à cet endroit, sélectionnez **Continuer** à l'écran de sélection du mode 6 . (Cette option n'est pas disponible en mode aventure.)

8 Sélectionner un scénario

Dans les modes légende et libre, sélectionnez un scénario et un personnage à l'écran de sélection du scénario.

Terminez un scénario dans le mode légende pour déverrouiller les scénarios suivants. Les scénarios terminés dans le mode légende deviendront accessibles dans le mode libre.

Guerriers recommandés

Si l'icône est affichée à côté du portrait de l'un des guerriers, cela signifie que ce personnage est recommandé pour ce scénario, c'est-à-dire qu'il aura un avantage dans la bataille.
Il existe un élément efficace (14) dans chaque scénario. Les guerriers recommandés possèdent une arme liée à cet élément, et infligeront donc davantage de dégâts aux ennemis dans cette bataille.

Réceptacles de cœur et quarts de cœur

Réceptacle de cœur : Ajoute un cœur au maximum d'énergie vitale de votre guerrier.
Quart de cœur : Réunissez-en quatre pour obtenir un réceptacle de cœur.
Utilisez le guerrier dont le portrait est affiché à côté de l'icône d'un objet pour avoir une chance de le trouver pendant la bataille.

Skulltulas d'or

Sélectionnez le guerrier ou l'arme affichés à côté de cette icône, et remplissez certaines conditions pour qu'une skulltula d'or apparaisse sur le champ de bataille.

✦ Vous pouvez obtenir des indices sur les conditions d'apparition des skulltulas d'or en consultant la page d'informations **Joueur** à l'écran de préparation de la bataille ou dans le menu de pause (accessible en appuyant sur ⊕/⊕ durant une bataille).

Éliminez la skulltula d'or!

On dit que 100 skulltulas d'or sont cachées de par le monde.
Vous recevrez un morceau d'illustration chaque fois que vous en vaincrez une.
Réunissez-les tous pour reformer l'illustration complète dans la galerie (6) et recevoir une nouvelle récompense.

Marché

À l'écran de sélection du scénario du mode légende et du mode libre, et sur la carte du mode aventure, appuyez sur ⊕/⊕ pour sélectionner le guerrier qui se rendra au marché.
Les échoppes du marché vous permettent de dépenser vos rubis pour créer des badges, renforcer vos armes et bien plus encore.

Forge	À la forge, vous pouvez fusionner deux armes pour transférer des capacités de l'une à l'autre, effacer des capacités, faire expertiser des capacités scellées ou vendre des armes 18 .
Kiosque aux badges	Créez des badges qui vous permettront de renforcer vos guerriers 19 .
Entraînement	Faites monter vos guerriers en niveau 16 .
Apothicaire	Créez des élixirs qui vous donneront des bonus temporaires lors des batailles 20 .

9 Commandes de base

- Les icônes bleues correspondent aux commandes pour le Wii U GamePad ou la manette Wii U Pro. Les icônes rouges correspondent aux commandes pour la manette Wii Remote et le Nunchuk.
- Vous pouvez sélectionner la manette que vous voulez utiliser en sélectionnant Paramètres dans le menu du jeu, puis en sélectionnant Paramètres des commandes.

Se déplacer

Inclinez Ⓛ/◎ dans une direction pour que votre personnage se déplace dans cette direction. Maintenez cette direction inclinée pour sprinter et vous déplacer plus rapidement.

Esquiver

Appuyez sur Ⓑ/Ⓒ pour esquiver les attaques ennemies. Maintenez le bouton enfoncé pour commencer à sprinter immédiatement après l'esquive.

- Vous pouvez esquiver tout en vous déplaçant.

Parer

Appuyez sur ZL/Z pour parer une attaque en face de vous. Vous pouvez continuer à vous déplacer tout en parant.

- Lorsque vous parez, la caméra vient se placer derrière votre dos.
- Attention, certaines attaques sont trop puissantes pour être parées.

Cibler

Lorsqu'un ennemi puissant se trouve à proximité, appuyez sur L ou R/✚ pour cibler cet ennemi. La caméra se déplacera pour toujours le garder dans votre champ de vision. L'indicateur au-dessus de l'ennemi devient rouge lorsque celui-ci est ciblé. Appuyez de nouveau sur le bouton pour annuler le ciblage.
Lorsque plusieurs ennemis puissants se trouvent à proximité, appuyez sur R↔ pour changer de cible.

Utiliser des objets

Sélectionnez un objet à l'aide de ✚/✚, puis appuyez sur ZR/✚ pour l'utiliser. Vous obtiendrez de nouveaux objets au fur et à mesure de votre progression dans le jeu.

- Lorsque vous jouez avec le Wii U GamePad, vous pouvez également sélectionner un objet en touchant l'écran tactile et en glissant jusqu'à l'objet désiré.
- Ces commandes s'appliquent à la fois aux objets de soin et aux objets offensifs, tels que les bombes, l'arc, etc.

10 Commandes d'attaque

- Les icônes bleues correspondent aux commandes pour le Wii U GamePad ou la manette Wii U Pro. Les icônes rouges correspondent aux commandes pour la manette Wii Remote et le Nunchuk.
- Les commandes présentées ci-dessous correspondent au style Dynasty Warriors. Vous pouvez sélectionner la manette que vous voulez utiliser en sélectionnant Paramètres dans le menu du jeu, puis en sélectionnant Paramètres des commandes.

Techniques

Combinez des attaques normales (Ⓨ/Secouez) et des attaques puissantes (Ⓧ/B) pour réaliser les techniques de base.

Ⓨ	Attaque normale. Vous pouvez en enchaîner plusieurs.
Ⓧ	Attaque puissante. Chaque guerrier en possède une différente.
Ⓨ, Ⓧ	Cette technique projettera vos ennemis dans les airs.
Ⓨ, Ⓨ, Ⓧ	Cette technique touche tous les ennemis à proximité.
Ⓨ, Ⓨ, Ⓨ, Ⓧ	Cette technique touche tous les ennemis présents dans une grande zone.

- La nature et les effets des techniques dépendent des guerriers et des armes utilisées.
- Créez des badges pour augmenter le nombre de techniques à votre disposition 19 .

Attaquer à l'aide d'objets

Choisissez un objet à l'aide de ✜/✜, puis appuyez sur ZR/✜ pour l'utiliser.

✦ Lorsque vous jouez avec le GamePad, vous pouvez également sélectionner un objet en touchant l'écran tactile et en glissant vers l'objet désiré.

Objets surpuissants

Vous ferez parfois apparaître un objet surpuissant en éliminant un ennemi ou en brisant un pot. Ramassez-le pour rendre l'objet en question bien plus puissant pendant un certain moment.

Coup spécial

Lorsque votre jauge de coup spécial est pleine, appuyez sur Ⓐ/Ⓐ pour lancer un coup spécial dévastateur!

✦ Éliminez des ennemis et ramassez des fragments de force pour remplir votre jauge de coup spécial 15 .

Coup point faible

Les ennemis puissants baisseront parfois leur garde après une attaque. Une jauge de point faible apparaîtra au-dessus d'eux pour vous signaler que vous pouvez contre-attaquer. Attaquez-les sans relâche jusqu'à ce que la jauge de point faible soit vide, et vous exécuterez un terrible coup point faible!

Transe magique

Appuyez sur R/① lorsque votre jauge de magie est pleine pour activer la transe magique. Lors d'une transe magique, votre puissance d'attaque et votre vitesse sont augmentées, le recul est diminué, et éliminer des ennemis vous procure des bonus aux effets variés.

- Ramassez des bouteilles de magie (15) pour remplir votre jauge de magie.

Fureur magique

Appuyez sur Ⓐ/Ⓐ pendant une transe magique pour utiliser la totalité de votre jauge de magie et déchaîner votre fureur magique sur les ennemis qui vous font face. Les ennemis puissants touchés par la fureur magique seront étourdis et vous pourrez en profiter pour leur asséner un coup point faible.

11 Écran principal

1 Infos du guerrier

❶ Énergie vitale	L'énergie vitale de votre personnage. Si elle se vide complètement, vous perdez la bataille.
❷ Jauge de coup spécial	Quand elle est pleine, appuyez sur Ⓐ/Ⓐ pour lancer un coup spécial. Remplissez-la en éliminant des ennemis et en ramassant certains objets.
❸ Jauge de magie	Quand elle est pleine, appuyez sur R/① pour activer la transe magique. Remplissez-la en ramassant certains objets.
❹ Objet	Utilisez ✚/✚ pour sélectionner l'objet de votre choix, puis appuyez sur ZR/✚ pour l'utiliser.

2 Mini carte

Appuyez sur ✚/② pour passer de la carte complète de la région à un zoom sur les environs, et inversement.

: Joueur : Alliés : Ennemis
: Forces neutres
: Capitaine de fort : Monstre géant

: Commandant

: Avant-poste : Base : Objectif

✦ Les forces alliées sont affichées en bleu, les forces ennemies en rouge et les forces neutres en jaune.

3 Jauge de fort

Cette jauge ne s'affiche que lorsque vous êtes à l'intérieur d'un fort.
Quand vous entrez dans un fort ennemi, la jauge de fort s'affichera en rouge et se videra au fur et à mesure que vous éliminez des ennemis. Une fois vide, le capitaine du fort apparaîtra. Éliminez-le pour prendre le contrôle du fort.

4 Mission

Des informations concernant votre mission sont affichées ici.
Les icônes vous indiquent le nombre de missions restantes, par exemple, le nombre d'ennemis restants à éliminer.

5 Rubis

Le nombre total de rubis ramassés durant la bataille.
Vous pouvez les dépenser au marché.

6 Ennemis vaincus

Le nombre total d'ennemis que vous avez vaincus durant cette bataille.

7 Niveau et jauge d'expérience

Votre niveau actuel ainsi que l'expérience du personnage que vous dirigez.
Lorsque votre jauge d'expérience est pleine, vous montez en niveau. Vous récupérerez également la totalité de votre énergie vitale et votre jauge de coup spécial sera totalement remplie.

Accomplir les missions

Au cours des batailles, de nombreuses missions vous seront confiées.
Accomplissez chacune de ces missions pour remporter la victoire!

Avant-postes et forts

Les troupes ennemies apparaissent sans cesse depuis les forts et les avant-postes ennemis. Prenez-en le contrôle pour donner l'avantage à vos alliés 13 .

Secourir vos alliés

Si l'un de vos alliés est en danger, essayez d'aller l'aider avant qu'il ne soit vaincu. Si vous parvenez à le rejoindre, son énergie vitale sera entièrement régénérée.
N'oubliez pas que si le commandant allié est contraint de quitter le champ de bataille, ou que la base alliée tombe, vous perdrez la bataille.

Conditions de victoire

Remplissez les conditions de victoire pour gagner la bataille.
Remporter la victoire vous permettra également de garder toutes les armes et tous les matériaux que vous avez trouvés durant la bataille.

Vaincre les monstres géants

Les monstres géants ont une énergie vitale et une puissance d'attaque incroyables, ce qui les rend très difficiles à vaincre. Cependant, ces monstres géants sont faibles face aux attaques de certains objets. Lorsque vous affrontez l'un de ces gigantesques ennemis, parcourez votre inventaire pour voir si l'un de vos objets ne pourrait pas lui donner du fil à retordre.

13 Forts et avant-postes

Forts

Les forts ennemis permettront également l'arrivée de renforts ennemis et ralentiront la progression de vos troupes. Pour prendre le contrôle d'un fort ennemi, vous devrez tout d'abord éliminer des ennemis dans ce fort jusqu'à ce que la jauge du fort (affichée sous la mini carte 11) soit vide. Une fois la jauge vide, le capitaine du fort apparaîtra. Éliminez-le pour prendre le contrôle du fort.

Avant-postes

Les avant-postes permettent l'arrivée régulière de renforts sur le champ de bataille. Éliminez le capitaine de poste pour prendre le contrôle de cet avant-poste. Inversement, si le capitaine d'un avant-poste allié est vaincu, l'ennemi récupèrera votre avant-poste.

14 Éléments et capacités

Éléments

Chaque arme est liée à un élément, et certaines de leurs attaques sont amplifiées par les effets liés à ces éléments.

Feu	Les ennemis que vous projetez exploseront en touchant le sol, infligeant des dommages aux ennemis alentour.
Eau	Les ennemis touchés par les attaques de cet élément subiront des dommages continus pendant un certain temps.
Foudre	Les attaques de cet élément infligeront davantage de dommages aux ennemis en l'air.
Lumière	Les attaques de cet élément infligeront de plus en plus de dommages au fur et à mesure que vous toucherez de nombreux ennemis au cours d'un combo.
Ténèbres	Les attaques de cet élément infligeront de plus en plus de dommages au fur et à mesure que vous touchez consécutivement un même ennemi.

Élément efficace pour un scénario

Si vous sélectionnez un guerrier possédant une arme de l'élément efficace pour ce scénario, vous infligerez davantage de dommages aux ennemis

durant la bataille.
Si l'icône est affichée à côté du portrait d'un guerrier à l'écran de sélection du scénario, cela signifie qu'il possède une arme de l'élément efficace dans ce scénario et qu'il est donc recommandé pour ce scénario.

Capacités

Certaines armes disposent de capacités.
Il existe une grande variété de capacités, offrant divers avantages sur le champ de bataille, par exemple, en renforçant vos attaques.

- Pour consulter les capacités de l'arme que vous avez équipée, appuyez sur ⊕/⊕ pour afficher l'écran de pause, puis sélectionnez Joueur, et enfin Capacités de l'arme.

Modifier les capacités

Rendez-vous à la forge, dans le marché, pour pouvoir fusionner des armes et ainsi transférer des capacités d'une arme à une autre 18 (si les deux armes sont du même type).

Capacité scellée

Certaines armes disposent de capacités scellées qui doivent être déverrouillées avant de pouvoir être utilisées. Une capacité scellée se déverrouillera une fois qu'un certain nombre d'ennemis auront été éliminés avec cette arme. La capacité scellée d'une arme peut être consultée immédiatement en faisant expertiser cette arme à la forge 18 .

15 Objets à ramasser

Lorsque vous éliminez des ennemis et que vous brisez des pots, vous trouverez parfois des objets très utiles.

Cœur	Régénère votre énergie vitale. Les plus gros vous rendent davantage de cœurs.
Fragment de force	Remplit votre jauge de coup spécial.
Bouteille de magie	Restaure votre jauge de magie.
Rubis	Vous donne des rubis. Leur valeur dépend de leur couleur.
Sac d'arme	Vous gagnerez une nouvelle arme si vous remportez cette bataille.
Matériaux	Vous gagnerez un nouveau matériau si vous remportez cette bataille.

- Vous pouvez dépenser vos rubis dans les échoppes du marché.
- Vous pouvez utiliser vos matériaux au kiosque aux badges (19) et chez l'apothicaire (20) dans le marché.

Trouvez les coffres!

Les coffres contiennent de précieux objets, tels que de nouvelles armes, de nouveaux objets ou un grand nombre de rubis. Essayez de tous les trouver!
Certains coffres n'apparaissent que lorsque vous remplissez des conditions spécifiques, telles que prendre le contrôle d'un fort.

16 Monter en niveau

En combattant

Éliminer des ennemis remplira peu à peu votre jauge d'expérience. Une fois pleine, votre guerrier montera en niveau, ce qui augmentera sa puissance d'attaque et son maximum d'énergie vitale.
De plus, monter en niveau au cours d'une bataille régénèrera entièrement votre énergie vitale et remplira complètement votre jauge de coup spécial.

À l'entraînement

Choisissez un guerrier que vous souhaitez faire monter en niveau, puis rendez-vous au marché (8). À l'entraînement, vous pourrez dépenser vos rubis pour le faire monter en niveau.
Attention, plus le niveau de votre guerrier est élevé, plus le faire monter en niveau vous coûtera cher!

17 Maximum d'énergie vitale

Le maximum d'énergie vitale d'un guerrier augmente à certains niveaux. Il peut également être augmenté en trouvant des réceptacles de cœur et des quarts de cœur.

Réceptacles de cœur et quarts de cœur

Les guerriers pouvant obtenir des réceptacles de cœur et des quarts de cœur dans un scénario donné sont prédéterminés. Vous pouvez obtenir cette information à l'écran de sélection du scénario (8), ou sur la carte du mode aventure (22).

Réceptacle de cœur

Trouvez un réceptacle de cœur pour que l'énergie vitale de votre guerrier soit augmentée d'un cœur.

Quart de cœur

Rassemblez-en quatre pour obtenir un réceptacle de cœur.

18 Fusionner des armes

Parfois, vous trouverez des armes possédant des capacités très utiles (14). À la forge, vous pourrez vendre des armes, effacer des capacités, faire expertiser des capacités scellées ou fusionner deux armes pour transférer des capacités de l'une à l'autre.

Comment faire

Sélectionnez le guerrier dont vous voulez fusionner les armes, et rendez-vous au marché (8). Allez ensuite à la forge, sélectionnez Fusionner pour utiliser vos rubis et fusionner vos armes.

Procédure

1. Sélectionner l'arme à renforcer

Sélectionnez l'arme à laquelle vous voulez ajouter une capacité. Vous ne pouvez utiliser que des armes ayant au moins un emplacement vide.

2. Sélectionner une arme à fondre

Sélectionnez l'arme dont vous voulez transférer la capacité. Vous ne pouvez utiliser que des armes possédant des capacités.

3. Fusionner

Fusionnez les deux armes. La deuxième arme disparaîtra.

Effacer une capacité

Sélectionnez le guerrier possédant l'arme dont vous voulez supprimer la capacité et rendez-vous au marché 8 . Sélectionnez Effacer à la forge et utilisez vos rubis pour effacer la capacité.

Procédure d'effacement

1. Sélectionner une arme

Sélectionnez l'arme dont vous voulez supprimer une capacité. Une capacité scellée ne peut pas être effacée.

2. Sélectionner une capacité à faire effacer

Sélectionnez la capacité à effacer parmi les capacités de l'arme.

3. Effacer

Effacez la capacité. Un emplacement libre sera créé.

Expertiser une capacité scellée

Sélectionnez le guerrier possédant l'arme dont vous voulez faire expertiser la capacité scellée 14 , et rendez-vous au marché 8 . Sélectionnez Expertiser à la forge et utilisez vos rubis pour faire connaître la capacité scellée.

Procédure d'expertise

1. Sélectionner une arme

Sélectionnez l'arme à faire expertiser. Vous ne pouvez choisir qu'une arme possédant une capacité scellée.

2. Sélectionner une capacité à faire expertiser

Sélectionnez la capacité scellée à faire expertiser parmi les capacités scellées de l'arme.

3. Faire expertiser

Consultez les caractéristiques de la capacité scellée. Une fois l'expertise terminée, la capacité sera de nouveau scellée.

Vendre des armes

Sélectionnez le guerrier possédant l'arme que vous voulez vendre et rendez-vous au marché 8 . Sélectionnez Vendre à la forge pour vendre cette arme et récupérer des rubis.

Procédure de vente

1. Sélectionner une arme

Sélectionnez l'arme à vendre.

2. Vendre

Vendez votre arme et récupérez des rubis. Le rang de l'arme ainsi que ses capacités détermineront son prix de vente.

19 Fabriquer des badges

Kiosque aux badges
ZL
ZR
Épée kokiri II
Nouvelle attaque circulaire à l'épée :
Maint. Ⓧ à la fin d'une technique.
Matériaux nécessaires
?????????? × 1 / 0
Dent de monstre × 1 / 0
Coût 500
Rubis 275 642
Sélectionnez le badge que vous souhaitez créer.
✚ Choisir Ⓑ Retour Ⓐ OK

Les guerriers possédant des badges recevront divers bonus renforçant leurs capacités durant les batailles.

Créer des badges

Rendez-vous au marché (8), puis sélectionnez le guerrier pour lequel vous souhaitez fabriquer un badge. Allez ensuite au kiosque aux badges pour fabriquer des badges à partir de vos matériaux en échange de quelques rubis.

Récolter des matériaux

Pour trouver les matériaux nécessaires à la création des badges, vous devez éliminer des ennemis et ramasser les matériaux qu'ils laissent derrière eux. Remportez ensuite la bataille pour les récupérer.
Les matériaux que vous trouvez dépendent des ennemis que vous éliminez. De plus, certains ennemis laisseront parfois tomber des matériaux très rares et précieux.

20 Visite chez l'apothicaire

Chez l'apothicaire, préparez des élixirs que vous pourrez utiliser lors de vos prochaines batailles. Les effets d'un élixir ne durent que le temps d'une bataille.

Préparer des élixirs

Sélectionnez un guerrier, et rendez-vous au marché (8). Allez ensuite chez l'apothicaire pour transformer vos matériaux en élixirs en échange de quelques rubis.

Préparer des potions

En plus des divers effets des élixirs, vous pourrez également préparer des potions qui vous permettront de régénérer votre énergie vitale à tout moment de la bataille.
Pour utiliser des potions, vous devrez tout d'abord créer le badge Flacon vide I au kiosque aux badges. Créez les badges Flacon vide II et Flacon vide III pour augmenter le nombre de potions utilisables au cours d'une bataille.
Vos potions seront immédiatement remplis à la fin de chaque bataille.

21 À propos du mode aventure

But du mode aventure

Le but du mode aventure est de vaincre le tyran sombre d'Hyrule et de sauver le royaume.
Chaque fois que vous remportez une bataille, vous déverrouillez de nouvelles cartes à explorer.
Utilisez une carte d'objet pour fouiller une partie de la carte, vous découvrirez peut-être un nouveau chemin, une arme très puissante, ou bien d'autres surprises.
Explorez la carte, combattez et fouillez tous ses recoins, et vous deviendrez le Héros d'Hyrule en un rien de temps.

Guerriers disponibles

Vous pouvez sélectionner n'importe quel guerrier déverrouillé dans le mode légende.
Cependant, certaines cartes n'autorisent que certains guerriers ou certaines armes.
Entraînez vos guerriers dans le mode légende et dans le mode libre pour vous assurer la victoire dans le mode aventure.

Types de bataille

Les batailles du mode aventure sont divisées en deux catégories :

Les batailles défis

Ce sont de courtes batailles où seul votre guerrier combat. Accomplissez la mission pour obtenir la victoire!

Les batailles aventures

Ce sont de grandes batailles où vous combattez avec vos alliés. Prenez le contrôle des forts et faites avancer le front jusqu'à ce que vos ennemis soient totalement vaincus.

22 Carte du mode aventure

1 Victoire de rang A

Ce sont les récompenses que vous recevrez si vous obtenez le rang A sur cette carte.

2 Victoire standard

Ce sont les récompenses que vous recevrez si vous remportez la victoire sur cette carte.

3 Trésors

Il s'agit d'informations sur les réceptacles de cœur, les quarts de cœur et les skulltulas d'or présents sur cette carte.
Si le portrait d'un guerrier est affiché à côté de l'icône d'un trésor, cela signifie que ce trésor n'apparaîtra que si vous jouez avec ce guerrier.

4 Cartes d'objet

Utilisez-les pour explorer la carte à la recherche de secrets cachés 23 .
Elles peuvent être obtenues en remportant des batailles.

5 Carte du monde

Vous ne pouvez explorer que les endroits éclairés.
Remportez des batailles sur les cartes disponibles et obtenez le rang requis pour ouvrir de nouveaux chemins.

6 Icônes de récompense

Les récompenses de victoire pour chaque carte sont affichées sur la carte du monde.
Appuyez sur Ⓨ/① pour faire défiler les différents types de récompenses.

Écran d'informations de bataille

7 Informations de bataille

Des informations sur les missions que vous devez accomplir.

8 Difficulté

Indique le niveau de difficulté de la bataille. Plus le niveau est élevé, plus la difficulté augmente.

9 Élément efficace

Équipez une arme de cet élément pour infliger davantage de dégâts aux ennemis durant la bataille.

10 Restrictions

Certaines cartes n'autorisent que certains guerriers ou certaines armes. Ces restrictions sont affichées ici.

23 Recherche

Utilisez des cartes d'objet sur la carte pour révéler des secrets cachés.
Appuyez sur Ⓧ/② sur la carte du monde pour ouvrir l'écran de recherche. Choisissez la carte d'objet que vous voulez utiliser et l'endroit de la carte où vous voulez l'utiliser. Si la combinaison est correcte, la recherche sera un succès. Vous découvrirez peut-être un nouveau chemin ou une arme très puissante.
Vous pourrez récupérer votre découverte en obtenant le rang requis dans la bataille de cette carte.

24 Link réseau

Si vous activez la connexion réseau dans les paramètres et que vous vous connectez à Internet, des Link réseau (Link appartenant à d'autres joueurs) pourront apparaître sur la carte du monde. Les Link réseau auront besoin de votre aide. Aidez-les en remportant la bataille sur leur carte. Ces batailles seront plus difficiles que d'habitude, mais vous pourriez bien recevoir de belles récompenses.

- ✦ Les batailles de la carte sur lesquelles se trouvent des Link réseau appartenant à des joueurs de votre liste d'ami vous donneront de meilleures récompenses.
- ✦ Si l'un de vos amis aide votre Link réseau, vous pourrez recevoir une récompense spéciale.
- ✦ Attention, lorsque vous vous connectez, les joueurs en ligne pourront voir vos informations.

25 Contenu téléchargeable (payant)

Vous pouvez vous procurer du contenu téléchargeable et des licences limitées en ligne pour ce jeu.

● Faire des achats

Sélectionnez 🛍 dans le menu HOME pour accéder à Nintendo eShop. Pour plus de détails, consultez la page Acheter du contenu téléchargeable et des licences limitées, dans le mode d'emploi électronique de Nintendo eShop.

◆ Pour voir le mode d'emploi électronique, sélectionnez **Menu** dans le menu de Nintendo eShop. Ensuite, sélectionnez **Aide** dans le coin supérieur droit et choisissez **Mode d'emploi eShop**.

26 Mentions légales

IMPORTANT

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non agréé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier et/ou distribuer un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle.

Copier ou distribuer ce jeu sans autorisation est interdit. Cet appareil dispose de mesures techniques de protection. Votre console Wii U et ce logiciel ne sont pas conçus pour être utilisés avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. Une telle utilisation peut être illégale, elle invalide toute garantie et constitue une violation de vos obligations en vertu du contrat d'utilisation. De plus, l'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisé rendra ce jeu ou votre console Wii U définitivement inutilisable et entraînera la suppression du contenu non autorisé. Nintendo (ainsi que ses partenaires sous licence et ses distributeurs) ne saurait être tenu responsable d'aucun dommage et d'aucune perte causés par l'utilisation de tels appareils ou accessoires. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour jouer à ce jeu.

© Nintendo
© KOEI TECMO GAMES CO., LTD.
Tous droits réservés.

Trademarks are property of their respective owners. Wii U is a trademark of Nintendo.

Le logo KT est une marque de KOEI TECMO HOLDINGS CO., LTD.

Veuillez consulter la version anglaise de ce mode d'emploi pour obtenir des informations sur les droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, dont les avis portant sur les intergiciels et les

logiciels ouverts (si utilisés).

27 Assistance

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078